

Name	Lp	Zw	Pz	Waf	Mp	Gsw	Lw	Mw	Mzw	Pas
Androiden	1500	11	20	Laser	1	10	4	0	0	keine
Baladomer	1400	13	30	Brightblaster	1,9	3	7	0	0	keine
Barer	1600	0	keine	keine	0	0	2	400	20	div.
Cidaner	1800	0	keine	keine	0	0	8	190	15	Wasser
Commander	1000	14	15	Blaster	1,8	10	6	100	8	div.
Diebe	70	14	0	Dolch	1,4	0	8	0	0	keine
Drachen	4000	17	40	Feuer	2,2	12	20	0	0	keine
Dreadnoughts	3000	15	30	div.	div.	min 40	div.	div.	div.	div.
Druiden	1000	17	5	Stock	1	0	3	350	17	div.
Einhörner	3000	7	keine	Horn	1,9	0	25	200	16	Unschuld
Eldar	1000	div.	div.	div.	div.	div.	div.	div.	div.	div.
elektrische Insekten	80	9	5	Gift	0	0	20	0	0	keine (Schaden für den Gegner = pro R 20 Lp)
Elfen	1500	13	20	Laser	1,5	2	7	150	13	Licht
Forongi	800	14	100	Powerlaser	4,8	32	6	0	0	keine
Galater	800	9	10	Laser	0,9	0	4	0	0	keine
Geister	0	0	keine	keine	0	0	20	100 - 300	8 - 15	div.
Ghoule	1300	10	keine	Giftzähne	keiner	0	3	0	0	keine (Bei Treffer 20 Giftpunkte pro Runde aufaddierend)
Gnome	600	8	5	Klingen	0,6	0	3	80	5	div.
Goblins	300	8	10	Schwert	1,2	4	6	0	0	keine
Gridlings	100	9	keine	Laser	0,8	0	8	0	0	keine
Halborks	900	11	20	Laser	1,3	0	5	0	0	keine
Hexen	1000	13	0	Fingernägel	1,0	0	5	v = min. 50		div.
Hobogoblins	2000	12	10	Keule	2,1	3	4	0	0	keine
Kentauren	750	15	keine	Bogen	1,3	0	12	0	0	keine
Klone	2000	12	20	Körper	2,5	7	8	0	0	keine
Kolotiner	1000	14	30	Plasmawerfer	4,4	32	4	0	0	keine
Krieger (leichte Waffen)	1000	10	10	Laser	0,9	0	6	0	0	keine
Krieger (schwere Waffen)	1000	12	10	Blaster	1,5	5	4	0	0	keine
Legaspi	666	6	66	Körper	2,6	14	8	66	6	Verlogenheit
Magier	1500	min 12	keine	keine	div.	div.	div.	min 200	min 11	div.
Meloser	1200	9	10	Laser	1,3	0	6	0	0	keine
Menschen	1000	div.	div.	div.	div.	div.	div.	div.	div.	div.
Monster, erdgebunden	min 2500	min 10	keine	Körper	min 2,0	immer	0 - 10	0	0	keine
Monster, fliegend	min 2000	min 12	keine	Körper	min 2,3	immer	20-100	0	0	keine
Morgor	700	8	10	Körper	2	5	4	0	0	keine
Muranier	800	14	keine	Vibrodolch	2,7	0	8	0	0	keine
Networcracker	1000	9	keine	Pistole	2,0	0	6	0	0	keine
Nuniter	1000	11	20	Windblaster	2,2	6	6	0	0	keine
Orks	150	9	5	Laser	0,8	0	6	0	0	keine
Piraten	1000	11	10	Schwert	1,4	5	4	0	0	keine
Priester	1000	11	0	Stock	0,7	0	4	100	11	Glaube a. d. Gute
Queylchz	750	5	50	Schleim	4,0	0	3	0	0	keine
Ratten	50	10	keine	Zähne	keiner	0	5	0	0	keine (Bei Heilungssprüchen mw + 100 und mzw + 4)
Rimoser	1500	14	50	Schocker	1,1	0	5	0	0	keine
Samurai	1000	14	20	Samuraischwer	1,8	0	6	0	0	(Bei Treffer 50 Lp Abzug)
Samus	2000	10	keine	Körper	2,9	8	3	0	0	keine (Bei Treffer mit Schaden 1 Runde Schock)
Schamanen	1200	12	10	Dolch	1,5	0	4	140	13	Pentakel
Schlangen	500	14	keine	Giftzahn	1	4	3	0	0	keine
Schwarzelfen	2000	15	100	Darkstaff	4,5	0	8	300	17	Böses wirken
Simser	4000	17	keine	Sense	4,5	5	5	50	5	Mähen (Bei Treffer größer 70 nimmt der Gegner 5 Giftpunkte)
Snassound	2500	12	keine	Körper	min 4,5	immer	6	250	15	Magie Entzug
Sonner	1500	12	40	Ellenklingen	1,5	0	6	v = min. 80	k = min. 50	Licht & Wärme
Space-Barbarian	800	10	10	Laser	1	0	5	0	0	keine
Spinxen	2000	17	keine	Böser Blick	2,8	0	9	0	0	keine
Sröner	500	17	keine	Gebiß	7,0	0	2	0	0	keine

Name	Lp	Zw	Pz	Waf	Mp	Gsw	Lw	Mw	Mzw	Pas
Stahlwürmer	500	10	0	Gift	0	immer	1	0	0	keine
Stobbits	1000	0	0	keine	0	0	6	50	10	Frieden
										keine (Schaden für den Gegner = pro R 50 Lp)
Trawler	1200	12	30	Blaster	1,7	1	4	0	0	
Trikader	1100	16	30	Swordlaser	1,9	7	6	0	0	keine
Trolle	1000	10	keine	Steinkult/Fänge	1,6	0	5	0	0	keine
Ülömälö	1200	13	keine	Gestank	2,8	0	1	0	0	keine
										Blut (Bei Treffer größer 100 wird der Gegner zu Stein)
Vampire	0	14	300	Körper	1,8	4	12	250	11	
Waldtiere	50-1500	5 - 10	0 - 10	Körper	,8 - 1,2	0 - 10	1 - 30	0	0	keine
Wehrwölfe	1500	13	keine	Fänge	1,7	0	4	0	0	keine
Weißelfen	2000	16	150	Lightstaff	5,0	0	8	450	18	Böses bekämpfen
Zwerge	2000	13	15	Beil	2	immer	4	0	0	keine