

Psi-Tabelle

Stufe I	Stufe II
Mg: 30 Mk: 30	Mg: 40 Mk: 40
TI: Gedankenlesen <input type="text"/> Lebewesenspüren <input type="text"/>	TI: Lebewesen beeinflussen (normal) <input type="text"/> Psi-Maskierung (normal) <input type="text"/>
Tk: Gegenstände bewegen 10 kg <input type="text"/>	Tk: Gegenstände bewegen 20 kg <input type="text"/>
Tp: Sich selber <input type="text"/>	Tp: Plus eine Person <input type="text"/>

Legende:	
TI:	Telepathie
Tk:	Telekinese
Tp:	Teleportation
Mg.	Mentale Geschicklichkeit
Mk:	Mentale Kraft

Für den Wechsel von einer in die nächst höhere Stufe sind insgesamt 150 Punkte nötig.

Um eine Fähigkeit in der nächsten Stufe weiter zu führen, muß diese in der darunterliegenden Stufe mindestens 60 Punkte haben.

Psi-Tabelle

Stufe III	Stufe IV
Mg: 50 Mk: 50	Mg: 60 Mk: 60
TI: Lebewesen beeinflussen (mentalstabile) <input type="text"/> Psi-Maskierung (Psibegabte) <input type="text"/> Unsichtbar (für eine Person) <input type="text"/> Tk: Gegenstände bewegen 50 kg <input type="text"/> Distanzschlag 500 Schadenspunkte <input type="text"/> Psi-Schild plus 100 auf Panzerung <input type="text"/> Tp: Plus zwei Personen <input type="text"/>	TI: Lebewesen beeinflussen (Gruppe) <input type="text"/> Psi-Maskierung (Magiebegabte) <input type="text"/> Unsichtbar (für einen Mentalstabilen) <input type="text"/> Trugbild (technisch) <input type="text"/> Tk: Gegenstände bewegen 100 kg <input type="text"/> Distanzschlag 600 Schadenspunkte <input type="text"/> Psi-Schild plus 200 auf Panzerung <input type="text"/> Psi-Welle 500 Schadenspunkte <input type="text"/> Psi-Fessel (eine Person) <input type="text"/>

Stufe V	Stufe VI
Mg: 70 Mk: 70	Mg: 80 Mk: 80
TI: Lebewesen beeinflussen (Gruppe mentalstabiler) <input type="text"/> Psi-Maskierung (Kultbegabte) <input type="text"/> Unsichtbar (zwei Personen) <input type="text"/> Tk: Gegenstände bewegen 200 kg <input type="text"/> Distanzschlag 700 Schadenspunkte <input type="text"/> Psi-Schild plus 300 auf Panzerung <input type="text"/> Psi-Welle 600 Schadenspunkte <input type="text"/> Psi-Fessel (ein Mentalstabiler) <input type="text"/> Psi-Versiegelung 1/2 m2 <input type="text"/>	TI: Unsichtbar (zwei Mentalstabile) <input type="text"/> Tk: Gegenstände bewegen 500 kg <input type="text"/> Distanzschlag 800 Lebenspunkte <input type="text"/> Psi-Schild plus 400 auf Panzerung <input type="text"/> Psi-Welle 700 Schadenspunkte <input type="text"/> Psi-Fessel (zwei Personen) <input type="text"/> Psi-Versiegelung 1 m2 <input type="text"/> feinmechanische Arbeit <input type="text"/>